

ニンテンドーeショップ電子説明書 もくじ

はじめに

- 1 | ご使用になる前に
- 2 | ニンテンドーeショップとは
- 3 | トップ画面の見かた
- 4 | マイメニュー

情報を見る

- 5 | ソフトをさがす
- 6 | ソフトの情報を見る
- 7 | 映像を見る

購入する

- 8 | 残高を追加する
- 9 | ソフトを購入する
- 10 | 追加コンテンツや利用券を購入する

その他のできること

- 11 | ダウンロード番号の入力

12

ランキングを見る

各種情報

13

Q&A


14

集計方法について

1 | ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。



安全に使用するために

Wii Uメニューの （安全に使用するために）は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

©2012 Nintendo

2 ニンテンドーeショップとは

ニンテンドーeショップとは、Wii Uダウンロードソフトや追加コンテンツなどを購入できるインターネット上のお店です。また、ソフトの詳細情報や紹介映像を見たり、体験版をダウンロードしたりすることもできます。

※ソフトなどを購入するには残高にチャージ（入金）する必要があります。 

※Wii U本体とニンテンドー3DSシリーズ本体に同じニンテンドーネットワークIDを登録すると、そのIDで残高やご利用記録を共有できます。

購入できるソフト

●Wii Uダウンロードソフト



Wii Uのダウンロード専用ソフトや、Wii Uディスクソフトのダウンロード版です。

●バーチャルコンソール



ファミコン・スーパーファミコンなど、昔のゲーム機のなつかしいソフトです。

バーチャルコンソール優待価格のお知らせ

Wii版のバーチャルコンソールタイトルをすでにお持ちの方（Wiiで購入したバーチャルコンソールタイトルをWii Uに引っ越した方や、WiiメニューのWiiショッピングチャンネルでバーチャルコンソールタイトルを購入した方）は、同じタイトルのWii U版バーチャルコンソールを購入する場合に優待価格が適用されます。くわしくは、任天堂ホームページをご覧ください。

※お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの「保護者による使用制限」で次の制限をすることができます。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで  を選ぶと表示されます。

項目名	制限内容
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	ソフトの購入や、クレジットカード・電子マネーの使用を制限することができます。

※データの読み込み中やセーブ中は、画面に  が表示されます。セーブ中は  を押ししてもHOMEボタンメニューを表示できません。


※この説明書で使用している画面は一例です。実際の画面とは異なる場合があります。


3 トップ画面の見かた



Wii U GamePadの画面をタッチして操作します。画面をタッチしたまま上下にスライドすると画面がスクロールします。アイコンなどをタッチして選んでください。







1 メニューバー

- 

ニンテンドーeショップのトップ画面にもどります。
- 

さまざまな情報の確認や設定を行えます。  4
- 

チャージ（入金）されている残高が表示されます。タッチすると、残高にチャージする画面が表示されます。  8
- 

キーワードやソフトの分類、ジャンルなどの条件からソフトをさがせます。  5
- 

ひとつ前の画面にもどります。
 ※トップ画面の場合は「おわる」が表示されます。タッチするとニンテンドーeショップを終了します。

2 キーワード検索 5

3 ダウンロード番号の入力 / ランキング / ニュース

●ダウンロード番号の入力 11

ダウンロード番号を入力すると、ソフトをダウンロードできます。

● ランキング  12

売れているソフトやみんながおすすめ投票したソフト、みんながよく見ている映像などのランキングを見ることができます。

● ニュース

ニンテンドーeショップからのニュースを見ることができます。

 各種アイコン

ソフトや特集、映像などが並んでいます。

4 | マイメニュー

メニューバーの「マイメニュー」をタッチすると、さまざまな情報の確認や設定を行えます。



●ヘルプ

説明書

本書が表示されます。

ニンテンドーeショップについて

ニンテンドーeショップのサービスなどについて説明しています。


お問い合わせについて

お問い合わせ先の一覧が表示されます。電話番号などをご確認のうえ、お問い合わせください。

●残高の追加  8

気になるリスト

「気になるリスト」に登録したソフトが表示されます。

ソフトのアイコンをタッチすると、そのソフトの情報画面に移動します。  6

「一覧を見る」ボタンをタッチすると、「気になるリスト」に登録したソフトが一覧で表示されます。

※登録できるソフトの数は最大200個です。

おすすめ投票

おすすめ投票できるソフトが表示されます。

ソフトのアイコンをタッチしておすすめ度などの3つの質問に答えると、遊んだソフトをみんなにおすすめできます。

「一覧を見る」ボタンをタッチすると、おすすめ投票できるソフトが一覧で表示されます。

投票内容を集計した結果は、ソフト情報  6 やランキング  12 など
などで表示されます。

※投票できるのは、ユーザーごとに、1ソフトにつき1回だけです。合計1時間以上遊んだソフトについて投票できます。

※ユーザーの年齢がソフトの年齢区分に含まれない場合は、投票できません。

※一部投票できないソフトがあります。

※おすすめした内容は「おすすめ投票履歴」で確認できます。

これまでの履歴

●購入済みソフト

これまでに購入したソフトや追加コンテンツを、確認したり再ダウンロードしたりできます。

●ご利用記録

購入したソフトの記録や、残高にチャージした記録が表示されます。「明細を見る」をタッチすると、お買い上げ明細を確認できます。

※Wii U本体とニンテンドー3DSシリーズ本体に同じニンテンドーネットワークIDを登録した場合、ご利用記録が共有されます。ただし、IDを登録する前のニンテンドー3DSのご利用記録はWii Uのニンテンドーeショップでは表示されません。

設定

●おしらせ配信の設定

ニンテンドーeショップからのおしらせを、Wii Uメニューの「おしらせリスト」に配信を希望するかどうかを設定できます。

5 ソフトをさがす

ソフトのさがしかたには、次の3つの方法があります。



1 キーワードを入力してさがす

さがしたいソフトのタイトルや、気になるキーワードなどを入力してさがします。


2 条件からさがす

キーワードやソフトの分類、ジャンルなどの条件からさがします。

3 任天堂がおすすめする特集からさがす

特集やソフトの分類など、トップ画面のアイコンからさがします。

検索結果について

ソフトや紹介映像が新着順に表示されます。ソフトをタッチすると、ソフトの情報画面が見られます。また、「気になる」をタッチすると、そのソフトが気になるリスト  4 に登録されます。



- 1 「新着順」や「みんなのおすすめ順」、「名前順」に並び替えることができます。
- 2 ソフトの情報画面でダウンロードできるものが、次のアイコンで表示されます。

 体験版

 追加コンテンツ

6 ソフトの情報を見る

「詳細を見る」をタッチすると、ソフトの情報画面が表示されます。

ソフトの詳細な情報を見てソフトを購入したり、気になるリストに追加したりすることができます。また、ソフトによっては体験版をダウンロードしたり、追加コンテンツや利用券を購入したりできます。

※表示される内容は、ソフトによって異なります。



● 購入画面にすすむ → 9

● 気になるリストに登録

タッチすると、気になるリスト → 4 に登録されます。

● 体験版

ソフトの体験版を無料でダウンロードできます。

※体験版ソフトは起動できる回数や時間が制限されている場合があります。
体験版ソフトを消去してもう一度ダウンロードし直しても、制限回数や時間は元に戻りません。


※制限回数や時間は、本体に登録されているすべてのユーザーで合計してカウントされます。

● 追加コンテンツ → 10

● 利用券 → 10

「ソフトの評価」について

ソフト情報画面に表示される「ソフトの評価」には、おすすめ投票

 4 で投票されたみんなのおすすめ度が★0.5個単位で表示されます。

※発売前のソフトは表示されません。

※おすすめ投票の集計については「集計方法について」をご覧ください。

 14

7 映像を見る

ソフト情報画面などで映像を選ぶと、ソフトに関連した映像が楽しめます。

**1** 一時停止/再生ボタン

タッチすると一時停止できます。もう一度押すと再生できます。

2 再生バー

再生位置を表します。●をスライドすると、再生位置を戻したり先に進めたりすることができます。

3 画面フィットボタン

映像をテレビ画面の縦幅や横幅いっぱいに表示できます。もう一度タッチすると元に戻ります。







4 オプション

映像のタイトルや関連動画が表示されます。また、映像の画質を変更したり、「ソフト情報」をタッチしてソフト情報画面に移動したりできます。

※ご利用の通信環境によっては、映像や音声途切れることがあります。
※映像を本体保存メモリーやUSB記録メディア、SDカードに保存することはできません。

ボタンやスティックで操作する場合は

映像は、Wii U GamePadのボタンやスティックでも操作できます。

ツールバーの非表示/表示	
ビデオの再生/停止	
早送り/巻き戻し	  /  
15秒送り	
倍速再生	 長押し
10秒戻し	
ビデオ再生を終了	

8 残高を追加する

メニューバーの「残高」をタッチすると、残高の追加画面が表示されます。

※残高はユーザーごとに管理されます。



残高にチャージ（入金）するには、次のいずれかが必要です。

- ニンテンドープリペイドカード
- ニンテンドープリペイド番号
- クレジットカード
- Suica・PASMOなど一部のプリペイド式電子マネー

※追加した残高はWii ショッピングチャンネルでは使用できません。

※Wii U本体とニンテンドー3DSシリーズ本体に同じニンテンドーネットワークIDを登録している場合、チャージした残高はニンテンドー3DSのニンテンドーeショップでも使用できます。

購入済みのニンテンドープリペイド番号を使って残高にチャージする

ニンテンドープリペイドカード、または、ニンテンドープリペイド番号を使用する場合に選びます。ニンテンドープリペイド番号の購入方法も確認できます。

クレジットカードで残高にチャージする

クレジットカードを使用する場合に選びます。お買い上げ明細は「マイメニュー」の「ご利用記録」で確認できます。

また、クレジットカード情報を登録しておくことで、次回から、登録時に入力したクレジットカード情報管理用のパスワードを入力するだけで、残高にチャージできるようになります。

※クレジットカード情報管理用のパスワードの入力を3回間違えると、クレジットカード情報が消去されますので、ご注意ください。

※パスワードを忘れた場合は、クレジットカード情報を一度消去した後、登録し直してください。



クレジットカード情報の確認

クレジットカード情報の確認や消去ができます。

※ユーザーが18歳未満の場合は、クレジットカードを使用できません。

18歳未満のユーザーがクレジットカードを使用する場合は、保護者の方の同意が必要です。画面の指示に従って操作してください。

電子マネーを使う

電子マネーを使用して残高をチャージする場合に選びます。お買い上げ明細は「マイメニュー」の「ご利用記録」で確認できます。  **4** チャージするときは、画面の案内に従って電子マネーのカードをWii U GamePadのNFCエリアマーク  にタッチします。

※チャージするときに、カードがNFCエリアマークから遠すぎたり、タッチする時間が短すぎたりすると、うまく読み取れない場合があります。画面の案内に従って、しっかりタッチしてください。

ご利用可能な電子マネーは次のとおりです。（2014年7月22日時点）



manaca





nimoca



資金決済法に基づく表示

資金決済法に基づく表示を確認できます。


9 ソフトを購入する

ソフト情報画面  6 や検索結果画面  5 で「購入画面にすすむ」をタッチすると、購入画面に進みます。画面の案内に従って購入してください。

※購入後、自動でソフトのダウンロードが始まります。ソフトのダウンロード状況については、HOMEボタンメニューの「ダウンロード管理」で確認できます。

※購入したソフトは、購入したユーザーだけでなく、同じ本体に登録されているすべてのユーザーで使用できます。

10 追加コンテンツや利用券を購入する

ソフト情報画面  9 で、そのソフトの「追加コンテンツ」や「利用券」を選んで購入することができます。



追加コンテンツを購入する

追加コンテンツが配信されている場合に購入できます。



●コンテンツをさがす

そのソフトで購入できる追加コンテンツを、フリーワードやジャンル、価格から絞り込めます。

※追加コンテンツによっては、ジャンルによる絞り込みができないものもあります。

●追加コンテンツの一覧

タッチすると、その追加コンテンツの詳細画面が表示されます。

●チェックボックス

購入したい追加コンテンツの をタッチすると、 になります。「選んだものを確認」をタッチし、画面の案内に従って購入してください。

※追加コンテンツの種類や価格はソフトによって異なります。

※追加コンテンツの購入履歴は、「マイメニュー」の「ご利用記録」で確

認できます。  4

※購入した追加コンテンツの返品・返金・交換はできません。

※一度購入した追加コンテンツは、消去しても無料で再ダウンロードできます。

※ニンテンドーネットワークIDを消去した場合は、再ダウンロードできません。

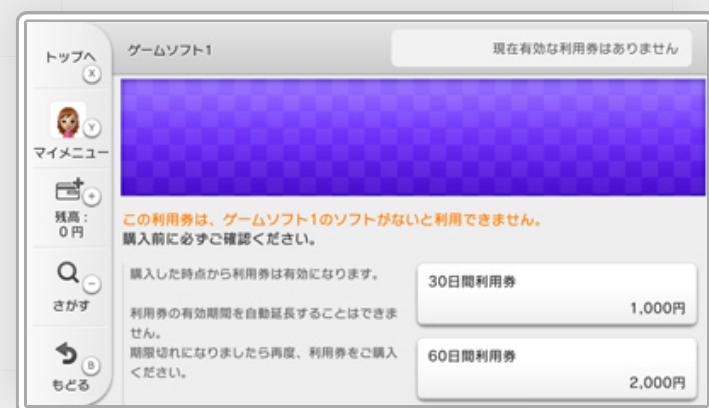
※配信が中止または終了した場合は、再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください。

※購入した追加コンテンツは、ソフトを保存している場所に保存されます。

※追加コンテンツは、購入したユーザーだけでなく、同じ本体に登録されているすべてのユーザーで使用できます。

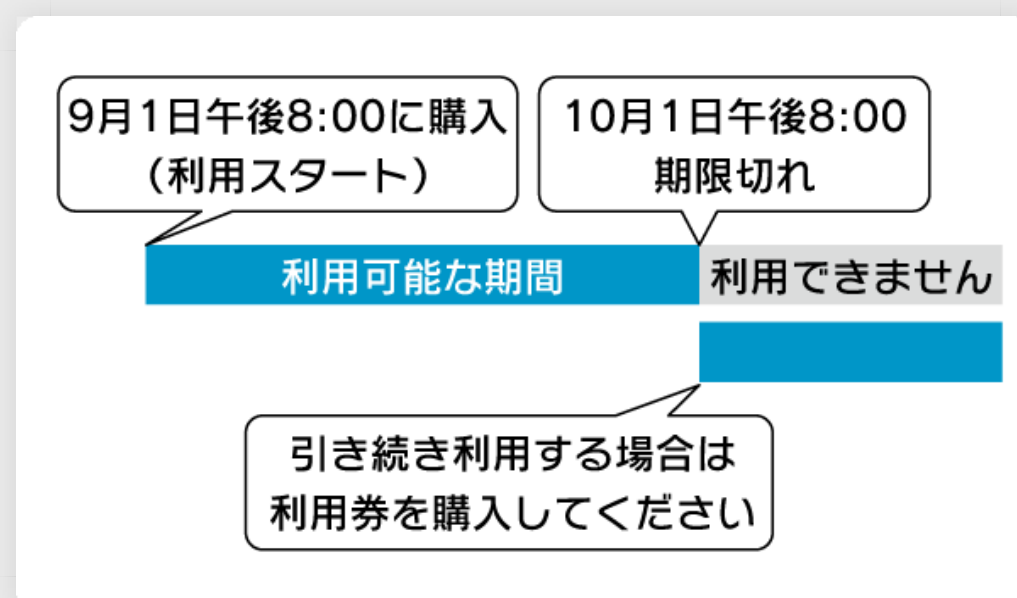
利用券を購入する

利用券によって利用可能なサービスがある場合に購入できます。

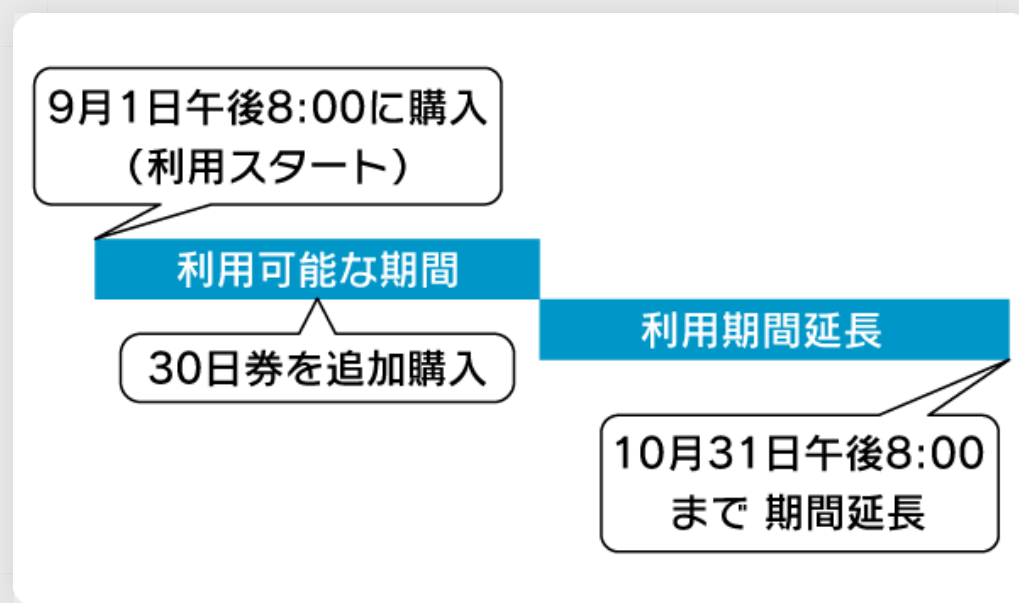


利用券には有効期間があり、購入と同時に有効になります。また、購入した利用券の有効期間が終了する前に追加で購入した場合は、有効期限日から購入した日数が足されます。

- 例1：
30日券を購入した場合



- 例2：
有効期限前に30日券を購入した場合



※利用券の種類や価格はソフトによって異なります。

※利用券の期限が切れた場合は、残高があっても自動的に利用期限が延長されることはありません。必要に応じて利用券を購入してください。

※利用券の購入日（利用開始日）などの購入履歴は、「マイメニュー」の「ご利用記録」で確認できます。



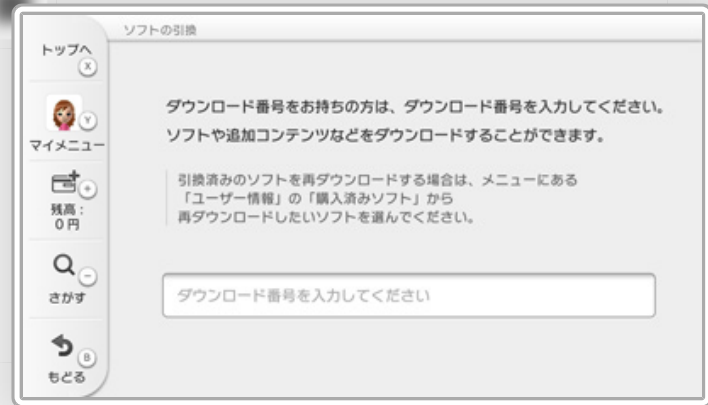
※購入した利用券の返品・返金・交換はできません。

※利用券は、購入したユーザーだけでなく、同じ本体に登録されているすべてのユーザーで使用できます。

※期間が残っている状態で追加購入するには、以前に購入したときのユーザーで購入する必要があります。

11 | ダウンロード番号の入力

ダウンロード番号を入力して、ソフトをダウンロードできます。



ダウンロード番号とは

有料または無料のソフトや追加コンテンツ、利用券をダウンロードするための16文字の番号（英数字）です。

ダウンロード番号を購入するには

- 任天堂商品取扱店と一部のコンビニエンスストアで、ダウンロード番号が記載された「ダウンロードカード」を購入できます。
- 特定のオンラインショップでダウンロード番号を直接購入できます。

※購入方法は取り扱いサイトやお店によって異なります。くわしくは任天堂ホームページをご覧ください。

12 ランキングを見る

トップ画面で「ランキング」をタッチすると、売れているソフトやみんながおすすめ投票したソフト、みんながよく見ている映像などのランキングを見ることができます。

**1** ランキングの種類を選ぶ

「最近売れているソフト」と「最近よく見られている映像」は最近2週間のランキングです。「最近のおすすめソフト」は最近12週間のランキングです。

※投票の集計については、「集計方法について」をご覧ください。

➔ 14

※同じ順位の場合は、発売日の新しいものから順に表示されます。

2 条件で絞り込む

ソフトの分類別に絞り込むことができます。

● ソフト購入について

Q 支払いはどうやってするの？

A プリペイドカードやクレジットカード、電子マネーを利用して、あらかじめ追加しておいた残高から差し引かれます。

Q クーポンはどうやって使うの？

A キャンペーンなどでもらったクーポンコードをお持ちの場合は、「購入画面にすすむ」をタッチした後に表示される画面で「クーポンを使用する」にチェックを入れ、画面の案内に従って使用してください。

Q 残高にチャージできるプリペイドカードやプリペイド番号には何があるの？

A 次のものが使えます。

- ニンテンドープリペイドカード
- ニンテンドープリペイド番号

次のものは使えません。

- Wiiポイント プリペイドカード
- Wiiポイント プリペイド番号
- ニンテンドーポイント プリペイドカード
- ニンテンドーポイント プリペイド番号

※くわしくは、残高にチャージする画面で「ニンテンドープリペイド番号を購入するには？」をご覧ください。



Q ニンテンドープリペイドカードはどこで買えるの？

A 任天堂商品取扱店や一部のコンビニエンスストアで購入できます。

Q ニンテンドープリペイドカードはどうやって使うの？

A カード裏面のスクラッチ部分を削ると出てくる16文字の番号（英数字）を登録します。



Q ニンテンドープリペイド番号はどこで買えるの？

A コンビニエンスストア店頭で端末やレジで購入できます。購入可能なコンビニエンスストアチェーンは任天堂ホームページでご確認ください。

Q 使えるクレジットカードは？

A VISA、マスターカード、JCBカードの3種類です。

Q 使える電子マネーは？

A 次のものが使えます。（2014年7月22日時点）

- Kitaca
- PASMO
- Suica
- manaca
- TOICA
- ICOCA
- はやかけん
- nimoca
- SUGOCA



manaca



nimoca



Q SuicaやPASMOなどに、Wii U本体で電子マネーを入金（チャージ）できるの？

A Wii U本体では入金（チャージ）できません。電子マネーのチャージ方法については、それぞれの電子マネーサービスのホームページなどをご覧ください。

Q WiiショッピングチャンネルのWiiポイントで購入できるの？

A 購入できません。WiiポイントはWiiショッピングチャンネルのみで使用できます。

Q ニンテンドー3DSのニンテンドーeショップにある残高で購入できるの？

A 購入できます(Wii Uとニンテンドー3DSシリーズ本体に同じニンテンドー

ーネットワークIDを登録する必要があります)。

Q ソフトを購入したときに発行されたコードは、どこで確認できるの？

A ソフトの明細書で確認できます。明細書は、ニンテンドーeショップのメニューバーから「マイメニュー」→「ご利用記録」→「明細を見る」で確認できます。明細書の「発行番号」の項目をご覧ください。

Q 同じニンテンドーネットワークIDを登録したニンテンドー3DSのご利用記録は見られないの？

A 見られます。ただし、ニンテンドーネットワークIDを登録する前のニンテンドー3DSのご利用記録はWii Uでは表示されません。

●ソフトについて

Q ニンテンドーeショップで購入したソフトの説明書はあるの？

A ソフトを起動中にHOMEボタンメニューで「説明書」を選ぶと電子説明書が表示されます。

Q ソフトの再ダウンロードは有料なの？

A 無料です（ニンテンドーネットワークIDを消去した場合は除く）。なお、諸般の事情により、ソフトの提供を予告なく中止または終了する場合があります。あらかじめご了承ください。

●データ管理について

Q 購入したソフトのダウンロード時間はどれくらいかかるの？

A データ容量やインターネット環境によってはダウンロードに時間がかかる場合があります。
ダウンロード状況はHOMEボタンメニューの「ダウンロード管理」で確認できます。

Q 購入したソフトはどこに保存されるの？

A 本体保存メモリーまたはUSB記録メディアに保存されます。SDカードには保存できません。

Q 本体保存メモリーとUSB記録メディアの間でコピーや移動することはできるの？

A できます。くわしくは、Wii Uメニュー「本体設定」の「データ管理」をご覧ください。

●お問い合わせについて

Q お問い合わせはどこにすればいいの？

A お問い合わせの内容によって、問い合わせ先が異なります。「マイメニュー」→「ヘルプ」→「お問い合わせについて」をご覧ください。



14 集計方法について

おすすめ投票でのおすすめ度や、映像を見た回数などは、一定の基準に基づいて集計されています。

●おすすめ度

おすすめ投票で投票されたみんなの「おすすめ度」の平均値を算出して、★0.5個単位で表示します。

※投票は1票目から反映されます。

※より正確な平均値を算出するため、高い評価および低い評価からそれぞれ5%分を除いた投票を対象とします。

●ソフトのランキング

各ソフトの投票数を集計し、20票以上集まったソフトの中から、「おすすめ度」の高い順に表示します。

●映像のランキング

ニンテンドーeショップで、映像が視聴された回数を集計し、視聴回数の多い順に表示します。

更新のタイミングについて

3時間ごとに集計され、更新されます（投票および視聴後、すぐには反映されません）。

※システムの都合上、前後する場合や反映されるまで時間がかかる場合があります。